任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

TECMO THEATER Vol.5

忍者龍剣伝III™

〜黄泉の方船〜

TCF-3N　取扱説明書



TECMO

このたびはテクモランド・ゲームカセット「忍者龍剣伝III」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。
   また、絶対分解しないで下さい。
2. 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水に濡らすなど汚さないようにして下さい。
3. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないで下さい。
4. ご使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。

※テレビによっては画面の一部が欠ける場合があります。

忍者龍剣伝III™

〜黄泉の方船〜

1 龍剣伝説（りゅうけんでんせつ）

人類の誕生する遥か以前、地球では強大な力をもった原始生命群が互いに反目しあい、死闘をくりひろげていた。そして数万年前についに最期の決戦がおこり、あるものは力尽きて倒れ、あるものは異次元に飛ばされてそこに封印されてしまった。彼らの闘いは人類誕生後も伝説として語りつがれ、その中でも特に絶大な力を秘めた二つの種は、龍の神々、邪悪なるものどもと呼ばれ、一部の人々の間であがめられることになった。



そんな記憶も一つの言い伝えとして忘れ去られようとしていた1988年夏、一人の男が自らの軍団をひきいて現われ、闇の帝国を築きあげた。男の名は邪鬼王――邪悪なるものの復活をもくろむ黄泉の一族の血をひく者であった。彼は強大な魔力を封じたといわれる二つの邪神像を求めて暗躍を始めた。

しかし、邪鬼王の計画を阻止せんと立ち上がった者がいた。龍の一族のジョウ・ハヤブサである。



ジョウは旅に出ている息子のリュウにハヤブサ家伝来の龍剣をたくすと、闘いの場へ急いだ。が、彼は邪鬼王の手の者に敗れ、彼の守っていた邪神像の一つは邪鬼王の手に落ちてしまう。

父の死の知らせを聞いたリュウは、龍剣を手にアメリカへ渡った。そこでＣＩＡの女スパイ、アイリーンの協力を得て、彼はただ一人邪鬼王のアジトの奥深くへと潜入して行くのだが……。



壮絶な死闘の末についにリュウは邪鬼王を倒し、その野望をうち砕いた。全ては終ったかにみえた。

しかしその闘いを闇の中からじっとみつめている眼があった。黄泉一族の首領、兇魔天帝アシュターである。邪鬼王も彼のはなった先鋒の一人にすぎなかったのだ。アシュターはなりゆきを見きわめると、闇の底に身をひそめた。瞳をかがやかせ、舌なめずりをし、時が来るのを待って……。



一年が過ぎた。

黄泉一族に関して調査を続行していたアイリーンは、突如消息を絶ってしまう。極秘に出動していたアーミーの特殊工作部隊も、敵の本拠とみられる遺跡を前に動きがとれず、事態は進展しなかった。

そして、伝説の邪神剣の誕生をみたアシュターは、ついに闇の底より姿を現わした。何も知らないリュウにアシュターの魔の手がのびる!!龍の忍者の真の闘いが始まろうとしていた……。



これから語られるのは、リュウ・ハヤブサのもう一つの闘いの物語である。邪鬼王との死闘の後、アシュターはまだ闇の底で時を待っていた。もう一人の邪悪な敵がリュウを狙っていた。新たな冒険がリュウを待ち受けていた。

龍の忍者の物語はここに完結する。



2 ゲームを始める

● 最初から始める

✚ボタンでカーソルを「GAME START」に合わせてスタートボタンを押そう。

● 続きから始める



続きから始める時は「PASSWORD」にカーソルを合わせてスタートボタンを押そう。パスワードの入力画面が出たら、✚ボタンの左右で入力する箇所を選び、上下で絵を選んで入力しよう。入力し終ったらスタートボタンを押そう。パスワードがまちがっていると「ERROR」と表示される。もう一度入力しなおそう。パスワードを入力して始めた時はステージの最初からのゲームスタートになる。

● パスワード(PASSWORD)

ゲームオーバーになると、パスワードが表示されます。４つの絵の組み合わせで表示されるので、シッカリとメモしよう。



● コンティニュー

ゲームオーバーの画面でスタートボタンを押せば、ステージの途中から続けることができるよ。

4 表示部の説明

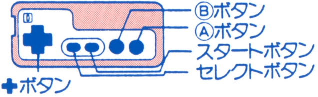
① スコア
② ステージ
③ タイマー
④ 残り自機数
⑤ 忍術パワー
⑥ パワーアップ
⑦ リュウの体力メーター
⑧ ボス敵の体力メーター



①プレイ中のスコアを表示。
②プレイ中のステージ数を表示。
③残り時間が0になると、自機を1人失う。
④自機の数が0になると、ゲームオーバー。
⑤忍術パワー。左側が現在値、右側が最大値。最大値を超える忍術パワーをもつことはできない。
⑥今、使うことのできるパワーアップの種類。
⑦自機の体力。ダメージを受けると減り、これが0になると自機を1人失う。
⑧敵のボスの体力。敵にダメージを与えると減り、これを0にすれば敵を倒すことができる。

5 自機の操作

Ⅰコントローラー



スタートボタン

- 押すとゲームが始まります。
- ゲーム中に押すとゲームを中断することができます。
- シネマDISP.をとばせます。

セレクトボタン

- 使用しません。

✚ボタン

- リュウをコントロールします。

Ⓐボタン

- ジャンプをします。

Ⓑボタン

- 龍剣で攻撃をします。

Ⅱコントローラーは使用しません。



壁や柱にはジャンプしてつかまることができ、つかまっている時は✚ボタンで昇り降りができます。また、つかまっている時に自機の向きと逆に✚ボタンを入れてⒶボタンを押すと、壁からジャンプすることができるぞ。

● 壁からの攻撃

壁や柱につかまっている時は、アイテム攻撃だけ行うことができる。✚ボタンを右か左に入れてⒷボタンを押すと、ボタンを入れた方向にアイテム攻撃をするぞ。

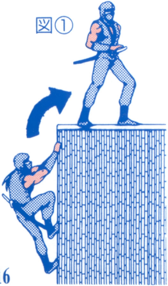
※✚ボタンを押さないでⒷボタンを押した時は、自機の向いている方向にアイテム攻撃をします。



● 壁の上にあがる

壁や柱のいちばん上まで昇った時に、自機の向いている方向に✚ボタンを入れてⒶボタンを押すと、上にあがることができる(図１)

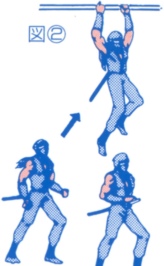
図①



● ぶらさがる

壁のパイプやジャングルの蔦などは、Ⓐボタンでジャンプしてとびつけば、ぶらさがることができます。ぶらさがっている間は✚ボタンで左右に移動できるよ(図２)。ぶらさがっている時にⒶボタンを押すと、パイプの上にあがることができ、✚ボタンの下とⒶボタンを押すと、パイプから飛び降ります(図３)。

図②

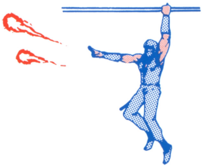


図③



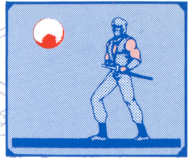
パイプの上にいる時は、通常と同じように移動できます。パイプの上にいる時に✚ボタンの下とⒶボタンを押すと、パイプから飛び降ります。飛び降りる途中で✚ボタンを離すと、パイプにぶらさがることができ、✚ボタンを押しっぱなしにしておくと、一気に下に降りることができるぞ。

ぶらさがっている時はアイテム攻撃だけ行うことができます。Ⓑボタンで自機の向いている方向にアイテム攻撃を行うぞ。



6 アイテム

龍神の珠を斬るとアイテムが出現する。有効に使って闘いを有利に進めよう。





●忍術パワー

リュウが忍術を使う時に必要とする特殊な力。取ると忍術パワーが回復する。青と赤の２種類があり、青は10ポイント、赤は最大値まで一気に回復する。



● 体力回復剤

リュウの闘いの疲れを癒してくれるアイテム。これを取ると体力メーターの目盛りが６コ分回復する。



● 龍神の巻物

これを取ると、リュウの忍術パワーの最大値が上がる。



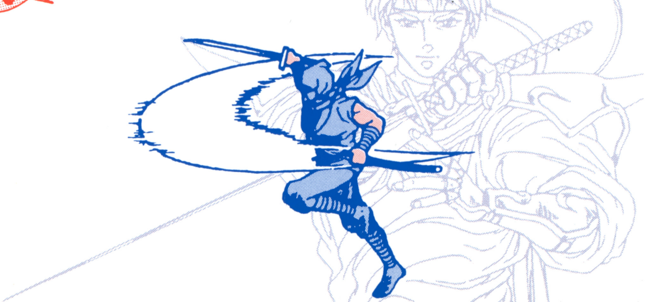
● 1UP

自機ストックが１人増えるアイテム。これはぜひ、取っておきたいアイテムだ。



● 龍神剣

龍神の力が宿った強力な剣。これを取ると攻撃の範囲が広がり、攻撃力もアップするぞ。



パワーアップを取ると忍術を使うことができる。使う時は忍術パワーを消費する。忍術は✚ボタンの上とⒷボタンを押して使おう。（　）内は忍術パワーの消費ポイント。



●風車手裏剣(10ポイント)

まっすぐ敵を貫通して飛んでいき、画面の端までいくと戻ってくる。これは、その間に当った全ての敵にダメージを与える。



●炎波の術(8ポイント)

リュウが特訓の末にあみだした秘術。火炎を斜め上方に飛ばし、敵を焼きつくす。



● 火龍弾（8ポイント）

龍剣を携える者のみ、使うことを許された術。龍剣に宿る力を放電する球に変えて、斜め下方へ放つ。



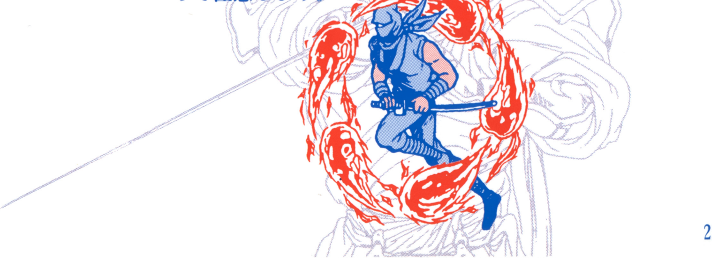
● 真空波の術（10ポイント）

自分の体内に溜めた〝気〟を真空の刃と化して、一気に上下に放つ術。これは触れる敵を全て引き裂いて、リュウの頭上と足元を防御する。



●火炎の舞い(20ポイント)

リュウは炎を呼びよせ自分の周りに高速回転させて、敵に致命傷を与える事ができる。この術は4秒間、無敵になるが、他のパワーアップを取るとその効果が無くなるので注意しよう。



8 登場人物



RYU HAYABUSA／リュウ・ハヤブサ

龍の一族の末裔。邪鬼王との闘いで、龍の忍者として目覚めた。アイリーン殺害の汚名を着せられ、その真実を求めて、立ち上がる。そこには、ある人物の影が…？



IRENE LEW／アイリーン・ルウ

ＣＩＡ秘密工作班の情報分析員。邪鬼王の事件で、リュウと出会う。邪鬼王に関する追加調査中に死亡が確認されるが…？



A.FOSTER／フォスター

ＣＩＡの上級参謀。リュウを利用し、邪鬼王の野望をくじく。その残務処理中に、ある事実を発見してしまう。はたしてその事実とは!?

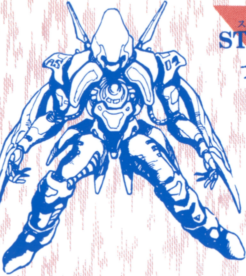


H.P.CLANCY／クランシィ

リュウが出会う、謎の人物。アイリーンの事件について何か知っているようなのだが……。

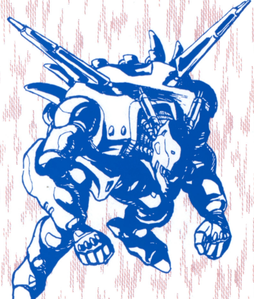
9

四大機獣将（よんだいきじゅうしょう）



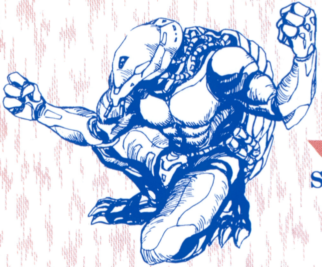
STAGE 2 BOSS
ナイト・ダイバー

上空からの奇襲を得意とする天の機獣将。必殺技「灼熱拡散弾」がリュウを襲う!!闇討ちの好きな陰険でイヤな奴。



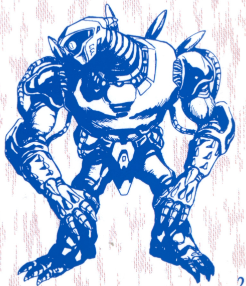
STAGE 1 BOSS
哀愁のマンティス

炎の機獣将でカマキリのバイオノイド。両腕のカマでリュウの攻撃を防御する。胸から出す炎が地を這い迫ってくる!!接近戦は苦手。



STAGE 4 BOSS
サンド・イーター

四大機獣将の首領格、地の機獣将。地中を自由に動きまわり、リュウの忍術「炎波の術」で攻撃を仕掛けてくる。



STAGE 3 BOSS
グレート・コガネイ

忍の里を追われ、サーカス団で働いていた悲しい過去を持つ。分身と共に手裏剣で攻撃してくる。水の機獣将。

10 暗黒幽鬼団（あんこくゆうきだん）



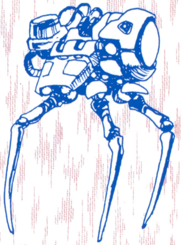
クローンNINJA

リュウをもとに生みだされたクローン量産タイプ。実力はオリジナルよりかなり劣る。というより、ノロマなカメ。

SEXY WAO WAO!

若くして亡くなった絶世の美女の怨念が宿ったバイオ・ノイド。



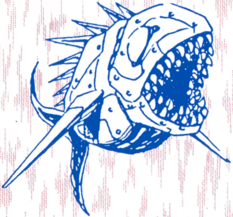


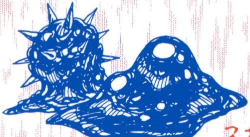
アブドーラ・ザ・ウォッチャー

警備用四ツ足歩行メカ。侵入者にむけて発射されるレーザーは殺人的。しゃがんでよけても頭のてっぺんがこげるぞ。

ピラニー・アン

水中監視用の魚型兵器。人なっこい性格で、人間の姿が目に入ると喜んでピョンピョンはねまわる。



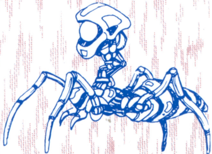


スライム・パンク

スライム族の中で最もトンガッたヤツといわれている。近づく者がいると誰かれかまわずトゲを出して襲いかかる。

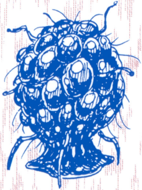
スカウター

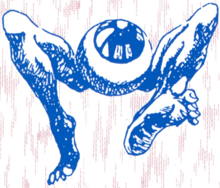
偵察用のクモ型兵器。彼は別名〝孤独な屋根裏の散歩者〟と呼ばれている。



ドックン

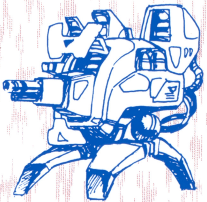
怪しく脈打つ謎の生命体。極度の人間嫌いのため、高熱の炎を吐き出して誰も近づけさせない。





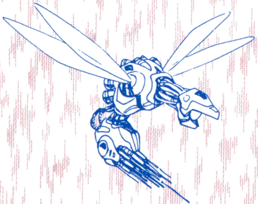
ゴブリン・アイズ

未練を残して死んでいった鬼の怨念が宿った怪物。ウインクする姿が愛くるしい。



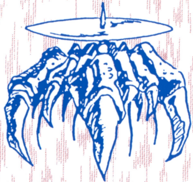
ガン・ボール

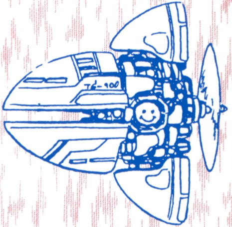
ファイアー・ボールをガンガンぶっぱなしている、超浪費家タイプの警備用メカ。維持費は馬鹿にならないそうだ。



クロー

突然、空中や床下から出現すると、鋭いツメでジワジワとリュウに迫って来る。〝ふってわいた災難〟という異名をもつ。





キラー・ビー

スズメバチの獰猛さ、残忍さを持つハチ型機動メカ。刺されると涙が出るくらい痛い。

フラッピー

通常はのんびりと空を散歩しているが、人間を見つけると嬉しさのあまり突っこんでくるという、かわいいヤツ。

「忍者龍剣伝Ⅲ」に関する質問は、必ずハガキでお願いします。直接、電話していただいだいても、お答えできません。お便り、イラスト等は下記住所へお願いします。

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34 テクモ株式会社「テクモランド通信」係

「忍者龍剣伝Ⅲ」の情報は、下記の電話で流しています。

テクモホットライン(テレフォンサービス) 03(3222)7550

STAFF

Story………………NAGA
RUNMAL

CD art work………………B.F.R.
JUN♡
TOMITA

CD program work………NOSUKE
NAGA

CD director………………NAGA

Soundeffect………………MIYA

Special thanks to STRONG SHIMA

Editorial design………641/2 V12

AC Art work………………ONAGER
QUENA
B.F.R.

AC program………………NOBODY

AC director………………RUNMAL

Music Composer………………MIYA
NAKABACH
SHIGEDON

Sound director…MORE・YAMASAN

Producer…………S SAKURAZAKI

Illustration………………D.H.MAX

プレゼントのお知らせ

先着500名様に「忍者龍剣伝Ⅲ」のオリジナル・テレフォンカードをプレゼント。さらに応募者全員の中から抽選で500名様に、「忍者Ⅲ」のオリジナル・グッズをプレゼント。応募用紙に必要事項を記入して、そのまま切り取って官製ハガキに貼り、下記の住所へ送ろう。締切は平成3年8月31日の消印まで有効だ。とっとと送っちゃおうぜ!!

送り先

〒102 東京都千代田区九段北4-1-34

テクモ株式会社

「ああ、君に幸あれ、当れよ龍剣伝」係

※発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

忍者龍剣伝IIIプレゼント応募用紙

氏名(ふりがな)	男・女	年齢
住所 〒□□□-□□	電話番号	
ゲームの感想		
龍剣伝IIIのTV-CMをみましたか?	はい	いいえ

キリトリ線

テクモ
新作情報







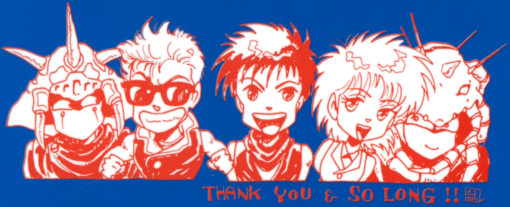
特報

ついに登場
テクモが送るRPG
制作快調！続報を待て!!

TECMO THEATER Vol.6
キャッツ党忍伝
てやんでえ



天下無敵の
おもしろさ!!



テクモ 株式会社

〒102 東京都千代田区九段北 4-1-34